

**Dobrý den,**

Hnutí Brontosaurus, nevládní nezisková organizace, jejímž předmětem činnosti je práce s dětmi a mládeží Vám nabízí zapojení do ekovýchového programu Brontosauřích dětských oddílů, Duhové střípky. Naše činnost je celoroční, otevřená a regionálně neohraničená. Hlavními cílovými skupinami jsou děti, u nichž se zaměřujeme na mimoškolní výchovnou činnost.

**Co je cílem Duhových střípků?**

Cílem Duhových střípků je poskytnout vedoucím oddílů a kroužků náměty k činnosti v oblasti ekologické výchovy v takové formě, aby je mohli lehce využít ve svém dosavadním programu. Aktivita předkládané v jednotlivých zadáních soutěže jdou lehce a nenásilně včlenit do her, ale i do dlouhodobějšího vnitřního programu, který si mnoho oddílů vytváří. Sami tvůrci Duhových střípků jsou aktivní vedoucí, kteří vytváří celoroční oddílový program pro děti.

Zapojit se tedy může každý dětský kolektiv. Soutěž je organizována korespondenční a internetovou formou. Základní úkoly plní celé oddíly či družiny, velký důraz je však kladen na zapojení všech jednotlivých členů - při hodnocení formou speciálních úkolů. Každý ročník i každé kolo soutěže je jinak tematicky zaměřeno, přičemž jednotlivá témata jsou vždy dopředu oznámena ještě před zahájením nového ročníku.

Pro motivaci účastníků je důležité, aby soutěžící dostávali informace o svých úspěších a postupu. Proto po uzávěrce každého kola dojde k vyhodnocení zaslaných úkolů a zveřejnění výsledků na internetových stránkách a ve zpravodaji soutěže, který je soutěžním skupinám zasílán. Celkové výsledky jsou pak publikovány i na stránkách Hnutí Brontosaurus popřípadě v dalších médiích.

Vyvrcholením celé soutěže je setkání všech zapojených oddílů na oslavách Dne Země na Slovanském hradišti v Mikulčicích na jihu Moravy. Toto setkání samozřejmě není povinností, spíše je to krásný závěr celého ročního snažení. Hlavním úkolem Jarního setkání



brontosauřích dětských oddílů je poznání přírody a krás jižní Moravy a v neposlední řadě také setkání nových lidí.

A jaké že letos bude téma Duhových střípků

### **Civilizace**

Letos se společně pustíme do budování nejvyspělejší civilizace. Společně projdeme několik historických milníků a postupně budeme zúrodňovat divokou a nespoutanou krajinu, stavět doly, plantáže, vyvážet pastviny pro dobytek, také zjistíme, jak nejšetrněji využívat krajinu kolem sebe. Postupně projdeme ty nejdůležitější éry naší doby jako **Počátky civilizace; Zlatý věk; Průmyslová revoluce, Atomová éra a Návrat ke kořenům**. Hra tedy bude mít 5 fází, ve kterých nás čeká pokaždé nějaké záhadné téma s úkoly, které bude potřeba zvládnout.

Letos se Duhové střípky ale nebudou otáčet jen kolem plnění jednotlivých úkolů. Ale čeká nás i zúrodňování krajiny kolem nás. K tomuto účelu nám bude sloužit strategická mapa - Pomocí této mapy budete zúrodňovat a využívat strategických surovin ve Vašem okolí. Tyto suroviny budou důležité pro rozvoj Vašeho města a Vaší Civilizace. Právě podle toho, jak budete využívat svoji okolní krajinu, své suroviny, jak se budete chovat ke svému území, bude hodnocena úroveň vaší Civilizace. Více informací se dočtete v Informacích a principu soutěže. **A teď něco málo k jednotlivým tématům.**

#### **Počátek civilizace**

Nacházíte se na úplném začátku každé civilizace. Aby vaše Civilizace začala vzkvétat, je nejdříve potřeba zajistit dostatečné množství potravy. **Prvním tématem tedy bude zemědělství kolem nás.**

#### **Zlatý věk**

Jídla máme dost, naše Civilizace vzkvétá a roste. Rozvíjí se po všech stránkách. Ve městech už ale není dostatek místa. Takže musíme rozšířit naše město, vykácet další les



aby bylo více místa na nová pole, na nové louky, kde se může pást náš dobytek. Ale jaký to bude mít dopad na krajinu? **Téma zásahy člověka do krajiny.**

### **Průmyslová revoluce**

Dost bylo otrocké práce, máme přece stroje, které pracují mnohem lépe než lidé. Období průmyslové revoluce je doba, kdy se zásadně proměnilo zemědělství, výroba, těžba ale také společnost. Co myslíte, jaký to má dopad na krajinu a zvířata a co takhle najít nějaký kompromis? **Tématem průmyslové revoluce je průmysl a jeho vliv na krajinu.**

### **Atomová éra**

Naše civilizace už ušla vážně pěkný kousek cesty. Stále více ale potřebujeme energii. Potřebují ji naše stroje ale i my samotní. Kde se ale ta energie bere. Je jich tolik druhů. Energie se dá charakterizovat jako schopnost hmoty (látky nebo pole) konat práci.

**Tématem Atomové éry tedy bude energie a energetický průmysl.**

### **Návrat k počátkům**

A co teď? Jsme sice velmi vyspělá civilizace, ale udělali jsme několik velmi nešetrných zásahů do krajiny, o kterých jsme si mysleli, že jsou jen pro náš prospěch. Ale opak je pravdou, naše krajina je plná takových nešetrných zásahů. Ale co teď? Stará rozhodnutí již nejdou vzít zpět, jediná možnost je pokusit se o nápravu a zkusit se příště zachovat šetrněji.

**Téma tohoto úkolu bude Rekultivace krajiny.**



### **Informace, princip a hodnocení Duhových střípků**

Jak již bylo naznačeno, hra se bude odehrávat v 5 různých fázích, které se liší jak historicky, tak v pestrosti jednotlivých témat. V každém tematickém bloku budou **dva až tři úkoly** na splnění, které musí každá družina splnit. Vždy bude jeden úkol obsáhlejší a zbylé kratší. Tyto úkoly budou hodnoceny tzv. **populačními body**. Tyto body budou určovat pořadí v soutěži, řekněme sílu a vyspělost civilizace. U každého úkolu bude také napsáno jeho bodové, tedy populační ohodnocení.

Jak již bylo zmíněno, v každé v již zmiňovaných éře bude možnost využívat políčka kolem Vašeho města. V každé éře se otevře **5 políček**, z toho budete moci využít pouze **3**. Na všech políčkách bude možnost provést více herních operací. Tedy různých využití herního pole. Tyto možnosti se samozřejmě budou vyvíjet od historické doby. Každé políčko a každá možnost, které se bude moct provést, bude ohodnocena jiným počtem populačních bodů. Tyto body se budou započítávat do celkového hodnocení. Vždy by měla nastat diskuze mezi dětmi, jaké herní políčko využít a jakou na něm provést herní operaci. Vždy s odesláním výsledků také pošlete, jaká herní políčka využijete a jakou na nich provedete herní operaci. Některá herní políčka a také herní operace budou obsahovat tzv. **rekultivační body**, tyto body se budou hodit při finálních fázích hry, kdy budou moci být proměněny za populační body. Blíže se s nimi setkáme na konci hry.

Hra bude mít také fáze pro jednotlivce, pro tzv. vědátoři. Tito vědátoři vždy soutěží sami a plní nejrůznější úkoly. Úkoly budou většinou zadávány výzkumnou formou, formou otázek, na které budou muset najít odpovědi, ale také tvořivou formou. Hodnocení jednotlivců bude probíhat odděleně od hodnocení družin a nebude mít vliv na celkové hodnocení družin.



### Historie duhových střípků

Nápad uspořádat mezioddílovou soutěž v BRĎu vznikl v ZČ HB BRĎO Vlkaní. Existence vícero oddílů brontosauřích, ale i skautských, přírodovědných v jeho okolí k tomu přímo nabádala. Po několika úspěšných ročnících **Mezioddílovkách** se pak soutěž už pod názvem **Duhové střípky** rozšířila a byla nabídnuta nejen všem BRĎO oddílům, ale také ostatním oddílům, kroužkům a dalším kolektivům, které mají o soutěž zájem.

Nyní jste pozváni již do 11. ročníku Duhových střípků. Minulý ročník bylo do soutěže zapojeno 15 soutěžních skupin ve dvou kategoriích.

### Pravidla Duhových střípků

1. Do soutěže se oddíly (družiny) mohou zapojit ve dvou věkových kategoriích dle průměrného zařazení do tříd základní školy – **mladší 1. - 5. a starší 6. - 9.**
2. Úkoly lze částečně splnit i mimo termín, což umožňuje i pozdější zapojení do soutěže. Hodnocen je i každý úkol zvlášť.
3. Přihlásit se můžete vyplněním a zasláním našeho krátkého dotazníčku a splněním prvních úkolů.
4. Soutěž má korespondenční a internetovou formu – zadání, výsledky jednotlivých úkolů i odpovědi a zprávy o splnění se zasílají poštou, emailem.
5. Každá skupina si zvolí svého duhového zpravodaje, kterému budou zasílány veškeré podklady, a který bude shromažďovat a odesílat výsledky úkolů. Tato osoba může být vedoucí, nebo i člen oddílu.
6. Úkoly plní členové oddílu společně. Starším může vedoucí pomáhat organizačně, metodicky apod. Mladším může navíc pomoci zajišťovat materiál apod.



7. Vedle základních úkolů, které plní celý oddíl či družina může plnit každý ze členů úkoly pro jednotlivce – vědátorské úkoly. Ty jednotlivci odevzdávají vedoucím a jsou zasílány spolu se splněnými úkoly. Nejlepší jednotlivci budou oceněni!
8. Úkolů pro družiny dostanete během roku celkem pět dle dále vyjmenovaných oblastí s délkou plnění 1 – 2 měsíce, pozdní doručení výsledků může znamenat, krácení bodů.
9. V rámci vyhodnocování soutěže (na Setkání Brd'o i jindy) mohou oddíly navržením nejlepší jednotlivci usilovat o získání titulu a odznaku „Duhový přírodovědec Brd'o“. Tento odznak získají na základě prozkoušení speciální komisí vyplývajícího z jejich celoročního snažení a dle plnění odborností. Odznak má pak neomezenou platnost (i pro další roky).

**S jakýmkoliv dotazem neváhejte a kontaktujte sekci BRĎO**

Martin Kadala

Koordinátor Brontosauřích dětských oddílů

Koordinátor programu vzdělávání

Hnutí Brontosaurus

Hvězdová 10, Brno

602 00

724 806 155